**Datamodel “fifadev”**

**Tabellen**

Tabelopmerkingen: tabel structuur in database ‘fivadev’

+---------------------+

| Tables\_in\_fifadev |

+---------------------+

| poulewedstrijden |

| spelers |

| team-poulewedstrijd |

| teams |

+---------------------+

**Poulewedstrijden**

Tabelopmerkingen: De tabel ‘Poulewedstrijden’ bestaat uit 7 kollomen,

Een rij met records voor de wedstrijdnummers, Slot\_1 en Slot\_2 wordt gebruikt voor de teams en de rij goals\_slot\_1/2 kan worden gevuld met doelpunten van elk team.. daarna blijven er 2 rijen over om aan te kunnen geven wie de winnaar is of als het een gelijkspel is geworden.

+--------------+-------------+------+-----+---------+----------------+

| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |

+--------------+-------------+------+-----+---------+----------------+

| wedstrijdnr | int(10) | NO | PRI | NULL | auto\_increment |

| slot\_1 | varchar(50) | NO | MUL | NULL | |

| slot\_2 | varchar(50) | NO | MUL | NULL | |

| goals\_slot\_1 | int(10) | NO | | NULL | |

| goals\_slot\_2 | int(10) | NO | | NULL | |

| winnaar | varchar(50) | NO | MUL | NULL | |

| gelijk | tinyint(1) | NO | | NULL | |

**Spelers**

Tabelopmerkingen: De tabel ‘Spelers’ bestaat uit 7 kollomen,

In deze tabel komen alle spelers te staan daarvoor zijn de rijen aangemaakt om elke speler te kunnen voorzien van een unieke waarde een ‘id’ een voornaam, tussenvoegsel, achternaam, de klas, hoeveel doelpunten hij heeft gescoord en een rij om het team aan te geven waar de speler in speelt.

+---------------+-------------+------+-----+-------------+----------------+

| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |

+---------------+-------------+------+-----+-------------+----------------+

| id | int(20) | NO | PRI | NULL | auto\_increment |

| voornaam | varchar(50) | NO | | testpersoon | |

| tussenvoegsel | varchar(10) | YES | | NULL | |

| achternaam | varchar(50) | NO | | achternaam | |

| klas | varchar(5) | NO | | apo1? | |

| doelpunten | int(2) | YES | | NULL | |

| team\_id | int(2) | NO | MUL | NULL | |

+---------------+-------------+------+-----+-------------+----------------+

**Teams**

Tabelopmerkingen: De tabel ‘teams’ bestaat uit 10 kollomen,

In deze tabel komen alle teams te staan daarvoor zijn de rijen aangemaakt om elk team te kunnen identificeren met een unieke waarde een ‘id’. Elke team heeft een naam, er zijn twee rijen om het doelsaldo bij te houden, achternaam, de klas, hoeveel doelpunten hij heeft gescoord en een rij om het team aan te geven waar de speler in speelt.; doelp\_voor en doelp\_tegen, er staan drie rijen in om aan bij te houden hoevaak een team heeft gewonnen, verloren of gelijk speelt, een rij om het poule nummer aan te geven hoeveel punten een team heeft gehaald en het totaal\_punten.

+---------------+-------------+------+-----+---------+----------------+

| Field | Type | Null | Key | Default | Extra |

+---------------+-------------+------+-----+---------+----------------+

| id | int(20) | NO | PRI | NULL | auto\_increment |

| naam | varchar(50) | NO | UNI | NULL | |

| doelp\_voor | int(2) | YES | | NULL | |

| doelp\_tegen | int(2) | YES | | NULL | |

| gewonnen | int(2) | YES | | NULL | |

| verloren | int(2) | YES | | NULL | |

| gelijk | int(2) | YES | | NULL | |

| poule | varchar(1) | NO | | NULL | |

| punten | int(2) | NO | | 0 | |

| totaal\_punten | int(5) | NO | | NULL | |

+---------------+-------------+------+-----+---------+----------------+